

Муниципальное общеобразовательное бюджетное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа
«Кудровский центр образования №1»
ДО №3

Мастер класс для родителей
**Тема «Развитие логического мышления через логико-
математические игры»**

Подготовила и провела воспитатель
старшего дошкольного возраста группы «Капельки»
Агаларова Эльвира Азизулаховна

Кудрово

2021

Цель: помочь родителям с минимальными затратами сил и времени осуществлять целенаправленную работу по развитию мелкой моторики и сенсорному развитию детей младшего дошкольного возраста в домашних условиях.

Задачи мастер-класса:

- познакомить родителей с понятием «сенсорные эталоны»;
- познакомить с играми и упражнениями, направленными на формирование сенсорных эталонов и развитие мелкой моторики руки, которые можно организовать в домашних условиях;
- создание условий для укрепления сотрудничества между детским садом и семьей и развития творческих способностей детей и родителей.

Оснащение: Указано в описании игры «Домино».

Предварительная работа: подбор информации, приготовление оборудования.

Литература

1. Л. А. Венгер. - ««Воспитание сенсорной культуры ребенка от рождения до 6 лет»: Москва, Просвещение, 1988г.
2. Л. А. Венгер. -«Дидактические игры и упражнения по сенсорному воспитанию дошкольников»: Москва, Просвещение,1978г.

Введение:

Сенсорное развитие ребенка –это развитие его восприятия и формирование представлений о внешних свойствах предметов: их форме, цвете, величине, положении в пространстве, а также запахе, вкусе и т. п.

Значение сенсорного развития в раннем и дошкольном детстве трудно переоценить. Именно этот возраст наиболее благоприятен для совершенствования деятельности органов чувств, формировании сенсорных эталонов – цвет, форма, величина, накопления представлений об окружающем мире.

Что любят больше всего на свете делать дети? Конечно, играть! Любое увлекательное занятие обозначается для них словом «игра». Через игру ребёнок познаёт окружающую его действительность, свой внутренний мир.

Я хочу предложить вам очень простые, но в тоже время очень интересные, а главное познавательные игры, которые вы можете организовать с детьми. А

самое главное, что такие игры не требуют особой подготовки, а материалом для игр послужит то, что легко найти в доме.

Основная часть:

Игра «Геометрический планшет»

Планшет «Геометрик» прост в использовании и очень функционален. С помощью доски с кнопками и резиночек ребенок может самостоятельно создавать оригинальные рисунки, фантазировать, творить, конструировать. Игра способствует развитию логики, мелкой моторики, помогает постичь азы геометрии, свободно ориентироваться на плоскости, комбинировать, а также способствует развитию таких качеств, как внимание и усидчивость.

Игра «Трубочки для сока»

Разрезали на мелкие кусочки разноцветные пластиковые трубочки для коктейля. Упражнение состоит в том, чтобы нанизывать на ниточку эти кусочки по образцу. Воспитывает терпение, усидчивость и желание творить.

Игра «Ринг Динг»

В комплект игры входит: цветные резинки для волос, карточки с заданиями.

Содержание игры: надеть

резинки на пальчики, согласно предлагаемой карточке, можно проводить соревнования - кто быстрее наденет резинки. Игра позволяет развивать: мелкую моторику; внимание;

закреплять представление о цвете; пространственную ориентировку и др.

Игра «Домино»

1. Нам потребуется: Цветной картон, ножницы, линейка, цветные карандаши, фломастеры и примеры!

2. На картоне отмечаем прямоугольники со сторонами 8*4. Вырезаем.

3. Каждый прямоугольник можно оформить рамочкой. Карточку разделить линией как показано на фото. Закрасить цветными карандашами, чтоб смотрелись по ярче. На каждой карточке записываем примеры! Карточки готовы!

4. Правила игры. Если играющих два, им выдают по семь карточек, в случае большего количества желающих сразиться — по пять, а оставшиеся после раздачи, помещают на базар.

Первый ход делает любой участник по договоренности.

Участники по очереди выкладывают кости. Если нет подходящей — берут из резерва, пока не вытащат нужную или не опустеет «базар». Когда ход делать нечем, его передают следующему участнику.

Побеждает выложивший первым все карточки.

Игра «Танграм»

Танграм это – древнейшая китайская игра.

Игра позволяет развивать пространственное расположение, мелкую моторику.
Воспитывает усидчивость и терпение.

Так же игры с прищепками, с палочками от мороженого, тактильные карточки
и др.